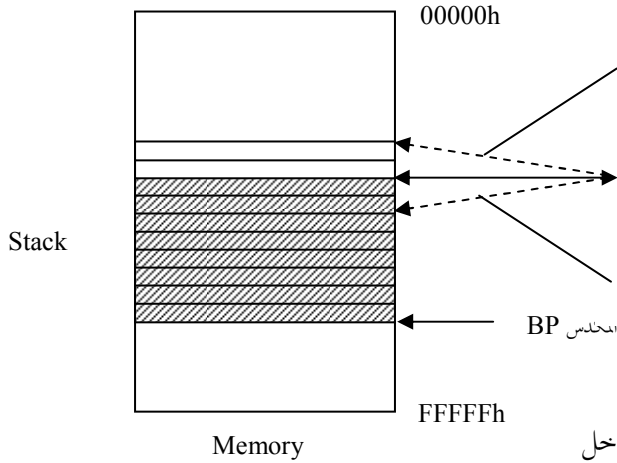


### 3) مقطع المكسد Stack Segment SS



يخص هذا المقطع للحفاظ المؤقت لبعض المعلومات الضرورية والتي يخشى أن تضيق أو تتغير أثناء تنفيذ برنامج ما. وهناك مسجل له نفس الاسم SS موجود في المعالج يحتفظ بقيمة تدل على بداية هذا المقطع في الذاكرة.

SP=(SP-2) (إدخال معلومات)   
 SP (قيمة المكسد)   
 SP=(SP+2) (إخراج معلومات)   
 BP معر المكسد

### آلية عمل المكسد Last In First Out LIFO ( آخر ما يدخل

أول ما يخرج ) : أي أن أول عنصر يدخل إلى المكسد يصبح في قعره و آخر عنصر يدخل المكسد يصبح في قمته و يتم سحب المعلومات من المكسد من قمته حيث لدينا مسجل اسمه Stack Pointer SP يشير دوماً إلى قمة المكسد فهو يتغير حسب الحالة التي يتم بها التعامل مع المكسد ( إدخال معلومات أو إخراج ). فعند إدخال معلومة بطول 2 بايت فإن قمة المكسد تقترب من بداية الذاكرة (انظر الشكل) و بذلك تنقص قيمة SP بمقدار 2 لأن إملاء المكسد يعني الاقتراب من العنوان الأصغر و العكس بالعكس أي عندما نسحب معلومة من المكسد فإن قمته تبتعد عن بداية الذاكرة و بذلك تزيد SP بمقدار 2 لأن إفراغ المكسد يعني الاقتراب من العنوان الأكبر.

### 4) مقطع المعطيات الإضافي Extra Segment ES

يستخدم عند الحاجة إلى استخدام مقطعي معطيات بنفس الوقت و بذلك نستطيع الاستفادة من مساحة أكبر في الذاكرة. و يساعده المسجل Destination Index DI الموجود في المعالج و الذي يشير إلى الإزاحة بالنسبة إلى بدايته. ملاحظة: يجب التمييز بين المقطع و مسجل المقطع حيث المقطع هو جزء من الذاكرة بينما مسجل المقطع يتألف من بايتين و هو موجود في المعالج.

## المسجلات Registers

يملك المعالج 8086 أربعة مجموعات من المسجلات ذات 16 بت يستطيع المبرمج الوصول إليها و هي:

1) مؤشر التعليم IP

2) أربعة مسجلات معطيات AX, BX, CX, DX .

3) أربعة مسجلات تأشير و فهرسة SI, DI, BP, SP .

4) أربعة مسجلات مقاطع CS, DS, SS, ES .

بالإضافة إلى ذلك يوجد مسجل آخر هو مسجل الأعلام و يدعى أيضاً مسجل الحالة و هو مسجل ذو 16 بت و لكن نستخدم منه 9 خانات فقط.

سنشرح كل من هذه المسجلات بالتفصيل :